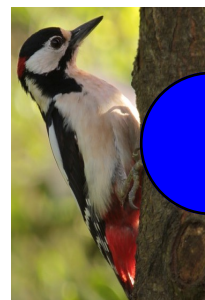


Dzięcioły

Zasady gry:

1. Gracze rzucają kostką – kto wyrzuci więcej przesuwa swojego dzięcioła o jedno pole.
2. Jeśli na obu kostkach wypadnie tyle samo oczek to o jedno pole porusza się kornik.
3. Wygrywa ten dzięcioł, który jako pierwszy doleci do lasu.
4. Jeśli pierwszy do lasu dojdzie kornik, to oba dzięcioły przegrywają.



Do grania potrzebne będą 3 pionki (mogą być takiego samego koloru) oraz przynajmniej 1 zwykłą kostkę (jeśli każdy z graczy ma swoją to łatwiej porównywać wyniki). Gra została opracowana dla kostek sześciennych. Kostki o mniejszej liczbie ścianek zwiększają szanse na wygranę kornika. Kostki o większej liczbie ścianek zwiększają szanse ludzkich graczy. Ilość oczek czy liczby na ściankach nie mają znaczenia dla przebiegu gry (o ile obaj gracze mają takie same kostki).

Na początku gry należy ustawić pionki na obrazkach odpowiednich zwierząt. Metą dla dzięciołów i kornika są większe koła na końcu ich trasy.

W grze użyto grafik na licencji Public Domain CC0 z Pixabay.com

<http://pixabay.com/pl/ptak-dzi%C4%99cio%C5%82-zaloguj-si%C4%99-ogr%C3%B3d-722803/>

<http://pixabay.com/pl/las-drzewo-charakter-zielony-310143/>

oraz fragmentu zdjęcia z Wikipedii

http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Ips_typographicus_1_meyers_1888_v16_p352.jpg

(This image comes from the 4th edition of [Meyers Konversationslexikon](#) (1885–90). The [copyrights](#) have expired and this image is in the [public domain](#).)

Miłego grania życzą:

www.basiowegry.wordpress.com

