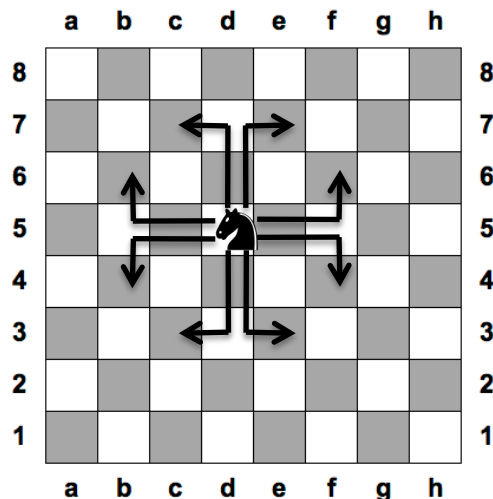
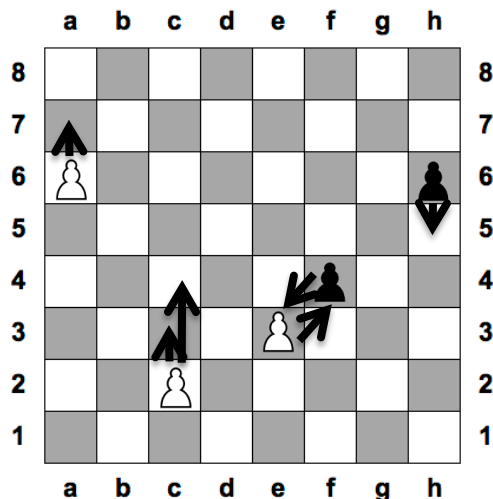
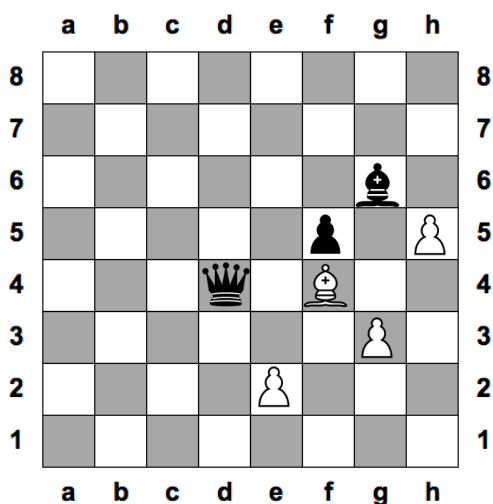
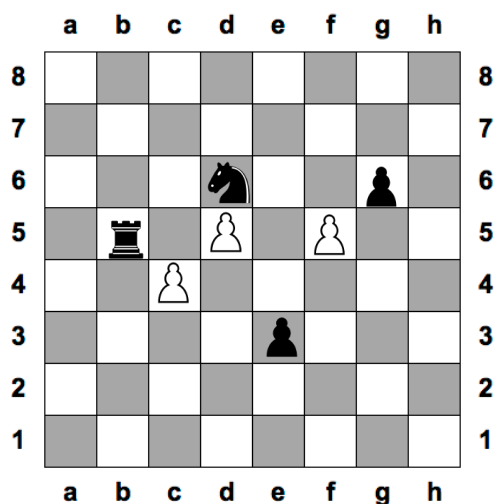


Temat 10: Szachowe wojsko - konik i pionki, utrwalenie wiadomości..



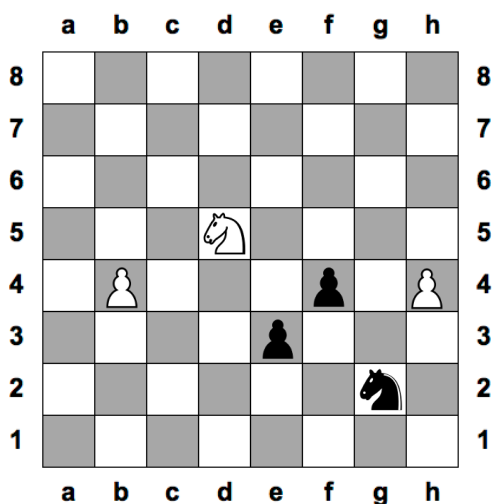
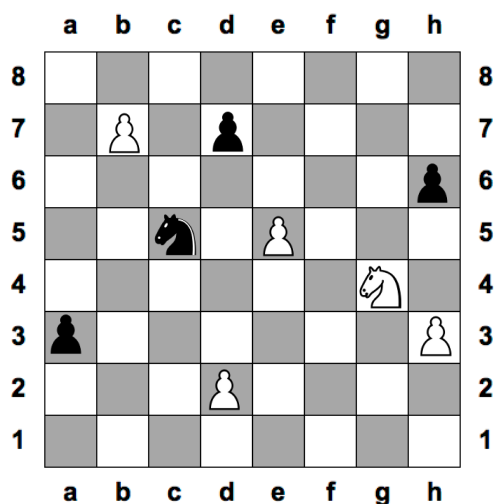
Ćwiczenie 1.

Zaznacz kropką lub kółkiem wszystkie pola, na które mogą się poruszyć wszystkie pionki w jednym ruchu. Pamiętaj, że pionki mogą iść tylko do przodu, ale biją na skos!!! Bicia zaznacz krzyżykiem.



Ćwiczenie 2.

Zaznacz kropką lub kółkiem wszystkie pola, na które mogą się poruszyć wszystkie koniki w jednym ruchu. Bicia zaznacz krzyżykiem.



Ćwiczenie 3.

Pokoloruj poniższy obrazek.

