

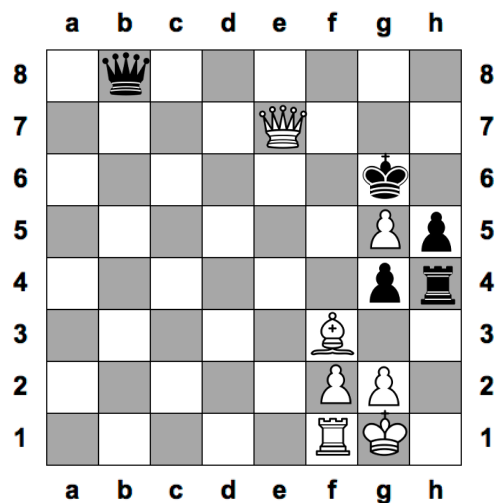
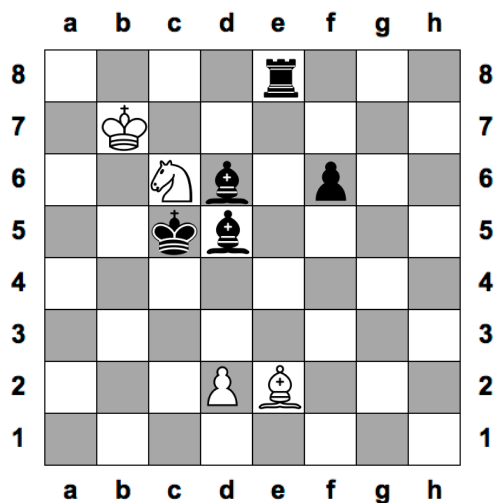
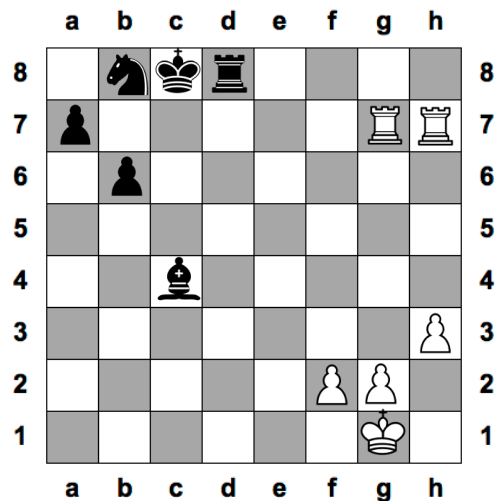
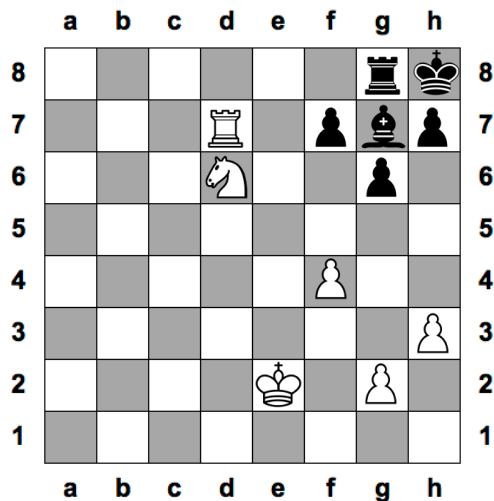
Temat 14: Prawa Szachowej Krainy – szach i mat utrwalenie wiadomości.

Szach - sytuacja, kiedy jakaś figura lub pionek przeciwnika atakuje króla (czyli zrobi taki ruch, że król znajdzie się „pod biciem”).

Szach mat, albo w skrócie mat, to taki szach (taki atak), przed którym król nie może się już obronić.

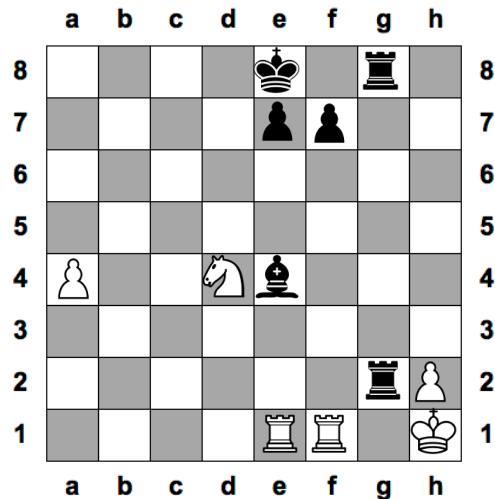
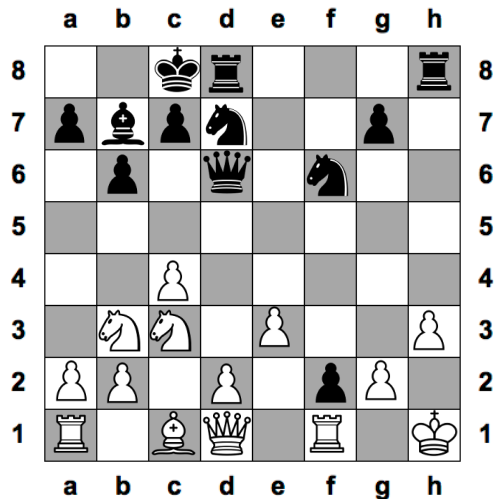
Ćwiczenie 1.

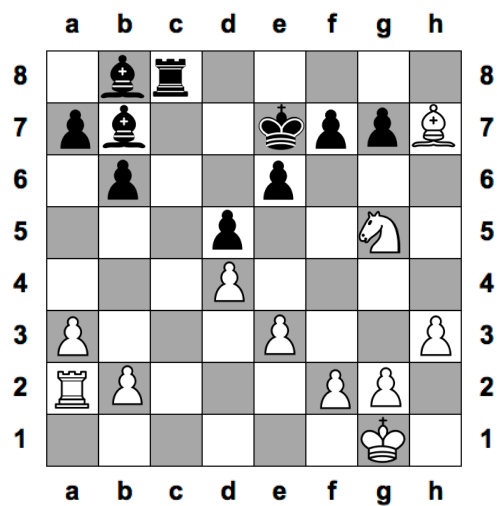
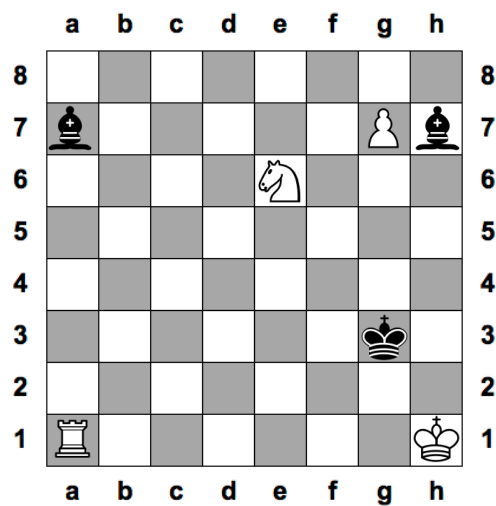
Jest ruch białych. Jak mogą one dać mata czarnemu królowi? Zaznacz to posunięcie strzałką. Pamiętaj, masz tylko jeden ruch do wykorzystania!



Ćwiczenie 2.

Jest ruch czarnych. Jak mogą one dać mata białemu królowi? Zaznacz to posunięcie strzałką. Pamiętaj, masz tylko jeden ruch do wykorzystania!





Ćwiczenie 3.

Pokoloruj poniższy obrazek.

